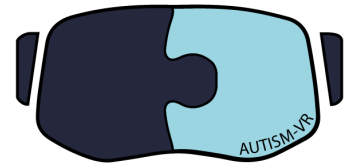


LA RÉALITÉ VIRTUELLE PAR ET POUR LES AUTISTES



BIENVENUE

Bienvenue dans cette newsletter du projet Autism-VR. Ces derniers mois, beaucoup de choses se sont passées dans le cadre de notre projet visant à développer des environnements de réalité virtuelle pour aider les personnes autistes dans leur vie quotidienne. Le consortium s'est mis d'accord sur les scénarios qui seront mis en œuvre et nous avons commencé à développer celui des transports publics. Ces environnements seront entièrement développés d'ici la fin de l'été, avant que tous les partenaires ne se rencontrent à Pau lors d'une activité d'apprentissage où ils seront testés et expérimentés par des professionnels venant de France, du Danemark, de Chypre, d'Allemagne et du Royaume-Uni.

10 ENVIRONNEMENTS

Identifiés lors d'entretiens avec des experts, 10 environnements de formation en réalité virtuelle seront développés. Parmi ceux-ci, nous réaliserons 5 scénarios de transport public, un pour chaque partenaire. Ici, les joueurs devront arriver à une station de transport public, acheter un ticket et monter dans le transport adapté à leur contexte local (bus, train, métro). En cours de route, ils pourront constater que des inconnus essaient de leur parler, que leurs téléphones ne permettent pas d'acheter les billets ou qu'il y a du retard. Autant d'éléments susceptibles de provoquer du stress et des problèmes...

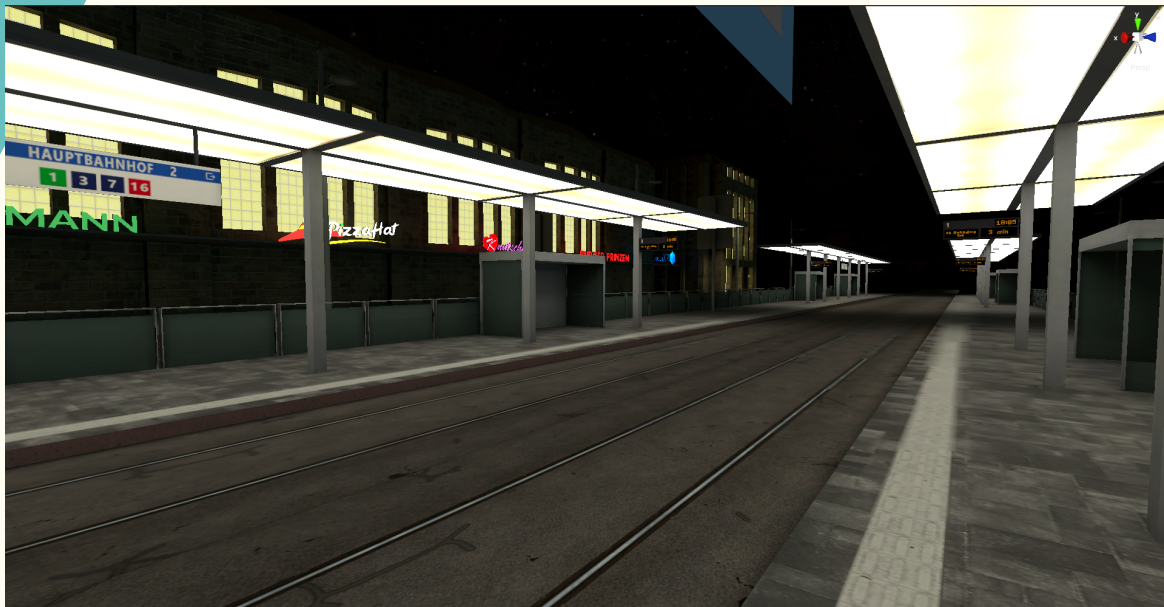
Pour les cinq environnements restants, qui doivent être créés sous forme de simulations virtuelles, le choix s'est porté sur les situations qui, d'une part, sont revenues particulièrement souvent dans les entretiens et peuvent être mises en œuvre à l'échelle européenne. D'autre part, une attention particulière a été accordée au monde du travail, conformément à l'objectif du projet qui est d'aider les personnes autistes à trouver leur place dans le monde du travail, à s'orienter dans la vie professionnelle quotidienne, à trouver leur chemin dans un nouvel environnement et à faciliter la gestion des changements dans leur vie quotidienne.

- Visite chez le médecin
- Courses dans un supermarché
- Entretien d'embauche
- Premier jour de travail
- Pause repas avec les collègues



RÉSERVEZ LA DATE !

Le mercredi 19 mai 2021, le consortium organise un séminaire européen en ligne sur l'autisme et la réalité virtuelle. Après une présentation des enjeux du projet, une personne autiste parlera des problèmes rencontrés dans sa vie quotidienne et de la façon dont la réalité virtuelle pourrait l'aider, suivie d'une courte conférence. Plus d'informations seront bientôt disponibles. Restez en contact !



PARTENAIRES

- London Borough of Hammersmith & Fulham (Royaume-Uni) - www.lbhf.gov.uk
- Pistes-Solidaires (France) - www.pistes-solidaires.fr
- Synthesis Center for Research & Education (Chypre) - www.synthesis-center.org
- WISAMAR Bildungsgesellschaft (Allemagne) - www.wisamar.de
- VIFIN / Vejle Municipality (Danemark) - www.vifin.dk



Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne



<https://www.linkedin.com/showcase/virtual-reality-for-autism/>



<https://www.autism-vr.eu/>